

Construcción básica:

Índice:

Crear:.....	2
Borrar:	2
Editar:	2
Mover:.....	2
Girar:	2
Cambiar de tamaño:.....	3
Duplicar:	3
Vaciar:.....	3
Recortar:.....	3
Retorcer:.....	3
Disminuir la parte superior o inferior:	4
Dar flexibilidad:.....	4
Unir varios objetos:	4
Separar objetos:.....	4
Aplicar texturas:.....	4
Permisos del objeto:	5

Crear:

Para crear un objeto pulsa el botón construir en la parte baja de la pantalla (al lado del botón de "Buscar" y "Minimapa") o bien pulsa el botón derecho en el terreno y selecciona la opción "Crear" o también puede pulsando "B". Aparecerá una ventana con las formas primitivas (Prims) disponibles, si desplazamos el ratón fuera de esta ventana vemos como el cursor se transforma en una varita mágica, pulse el ratón izquierdo sobre cualquier punto del terreno y aparecerá la forma seleccionada.

Borrar:

Para eliminar un objeto pulse el botón derecho del ratón sobre él y seleccione la opción "Más" y después la opción "Borrar", o bien pulse el botón derecho del ratón sobre él y seleccione "Editar" y pulse el botón del teclado "SUPR".

Editar:

Para editar un objeto pulse el botón derecho del ratón sobre él y seleccione "Editar". Si ya tenía la ventana de edición abierta basta con hacer clic sobre el objeto.

Mover:

Edite el objeto y ponga el ratón sobre la línea verde, azul o roja (dependiendo de hacia dónde quiera mover el objeto), y manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón muévalo.

Girar:

Para girar un objeto, edite el objeto y en la ventana de edición seleccione "Girar" o mantenga pulsada la tecla "CTRL". El objeto aparecerá rodeado de tres círculos rojo, verde y azul. Ponga el ratón sobre uno de los tres círculos y muévalo manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón

Cambiar de tamaño:

Para cambiar de tamaño un objeto active la opción estirar en la ventana de edición de objetos o mantenga pulsadas las teclas "CTRL." y "SHIFT" de su teclado. En el objeto aparecerán unos cubos, dos rojos, dos verdes, dos azules y ocho blancos. Moviendo el ratón manteniendo pulsado el botón izquierdo en uno de esos cubos vemos que el objeto se estira o se contrae tanto de ese lado como del contrario. Si desea estirar o contraer solo un lado desactive la opción "Estirar para los lados"

Duplicar:

Para duplicar un objeto muévelo en cualquier dirección mientras mantiene pulsada la tecla "SHIFT" del teclado, veremos que el objeto se desplaza y en su lugar aparecerá una copia del mismo.

Vaciar:

Para ahuecar un objeto pulse "Mas" en la ventana de edición, pulse en la pestaña "Objeto" y en el recuadro "Vacía" incremente su valor. Este valor incide el porcentaje de hueco que tiene el objeto, debajo del recuadro "Vacía" hay un desplegable llamado "Forma vacía" con el que puede cambiar la forma del hueco.

Recortar:

Se puede recortar los lados de un objeto cambiando los valores de los recuadros "B" y "E" de la opción "Camino de principio a fin" en la pestaña "Objeto".

Retorcer:

Para retorcer la parte inferior o superior de un objeto modifique los valores de los recuadros "B" y "E" de la opción "Girar del comienzo al fin" en la pestaña "Objeto".

Disminuir la parte superior o inferior:

Se puede disminuir la parte inferior y superior de un objeto cambiando los valores de los recuadros "X" e "Y" de la opción "Disminuir" en la pestaña "Objeto".

Dar flexibilidad:

Para hacer un objeto flexible marque la casilla "Camino flexible" en la pestaña "Carácter" de la ventana de edición. Disponemos de varias opciones como, incrementar el "Viento", para que el objeto ondee, incrementar la "Tensión" para hacer el objeto más rígido, también se puede aumentar su suavidad, su gravedad y la fuerza en cada uno de sus ejes.

Unir varios objetos:

Para unir varios objetos en uno solo primero hay que editar uno de ellos y seleccionar los demás pulsando en ellos con el botón izquierdo del ratón mientras mantiene pulsada la tecla "SHIFT" del teclado. Después en el menú superior de la pantalla pulsar "Herramientas" y seleccionar "Unir", o bien pulsar las teclas "CTRL" y "L" del teclado simultáneamente.

Separar objetos:

Para separar objetos edite el objeto y en el menú superior de la pantalla pulse "Herramientas" y seleccione "Separar", o bien pulse las teclas "CTRL", "SHIFT" y "L" del teclado simultáneamente.

Aplicar texturas:

Para aplicar una textura a un objeto pulse abra la ventana de edición y en la pestaña "Textura" pulse sobre el cuadro "Textura", seleccione cualquier imagen de su inventario y esta aparecerá en todos los lados del objeto. Si desea aplicar una textura a una sola cara del objeto basta con arrastlarla desde su inventario, manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón, a la cara deseada del objeto.

Permisos del objeto:

En la pestaña “General” de la ventana de edición tenemos varias opciones para modificar los permisos, las principales son:

- **Compartir con grupo:** Al marcar esta opción, cualquier miembro del grupo puede usar el objeto como si fuera el dueño.
- **Permitir a todos mover:** Esta opción permite a cualquiera otro avatar mover el objeto.
- **Permitir a todos copiar:** Esta opción permite a cualquiera otro avatar coger una copia del objeto.
- **Modificar:** Marque esta opción para permitirle al siguiente dueño que haga cambios en el objeto, por ejemplo, cambiar el nombre, texturas o dimensiones del objeto.
- **Copiar:** Marque esta opción para permitirle al siguiente dueño hacer copias ilimitadas del objeto.