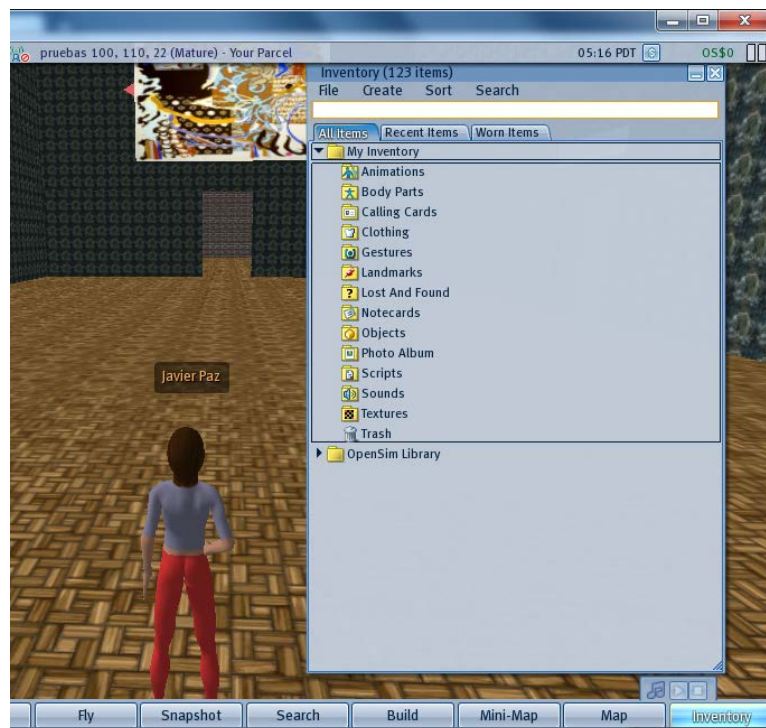


Edición de apariencia

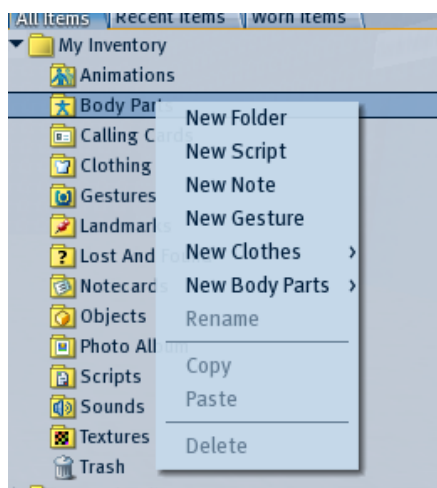
La apariencia por defecto del avatar puede no ser del gusto de todos, es por ello que en el mundo virtual se dispone de muchas opciones de personalización.

El avatar por defecto es femenino y tiene una camiseta azul y unos pantalones rojos. Es así como se verá a no ser que le cambiemos el aspecto.

Lo primero que se debe hacer es abrir el inventario de nuestro avatar, pulsando el botón “Inventario” en la parte baja de la ventana.



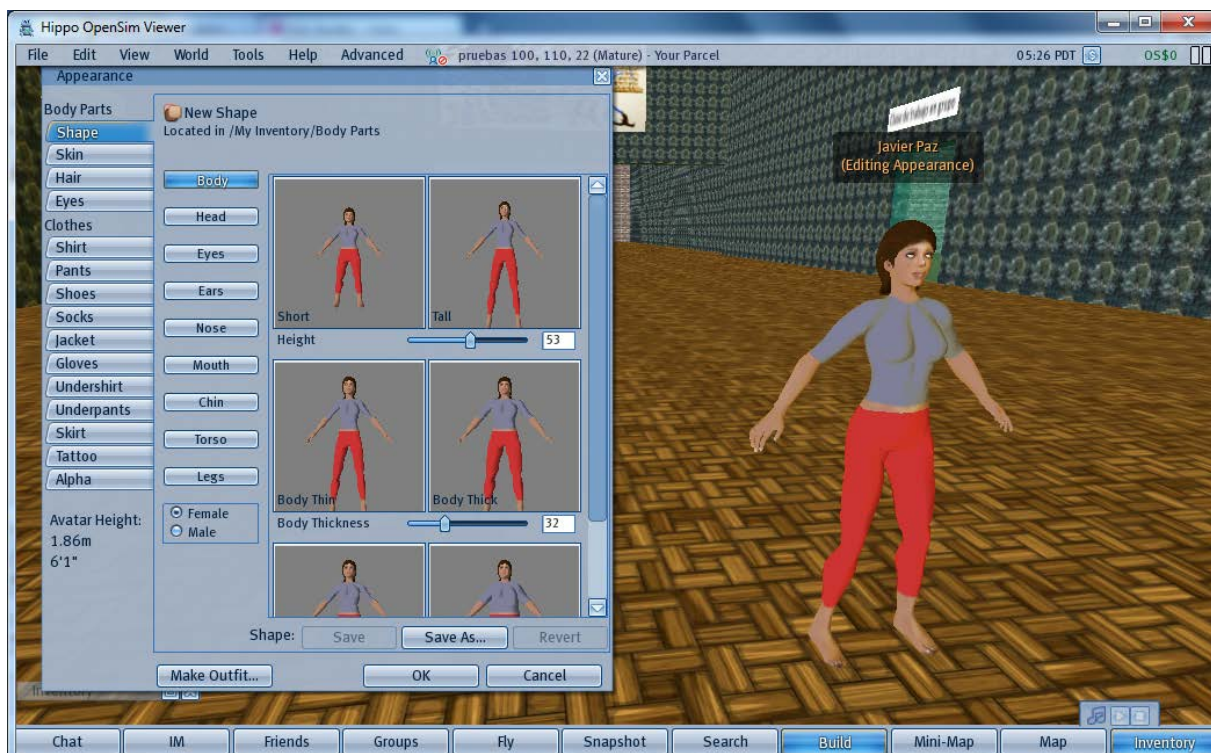
Una vez abierto el inventario vemos que hay muchas carpetas. La que nos interesa es “Body Parts”, hacemos click derecho en ella.



Vemos que podemos crear muchos tipos de objetos. Los relacionados con la apariencia están divididos en “Clothes” o ropa, y “Body Parts” o partes del cuerpo.

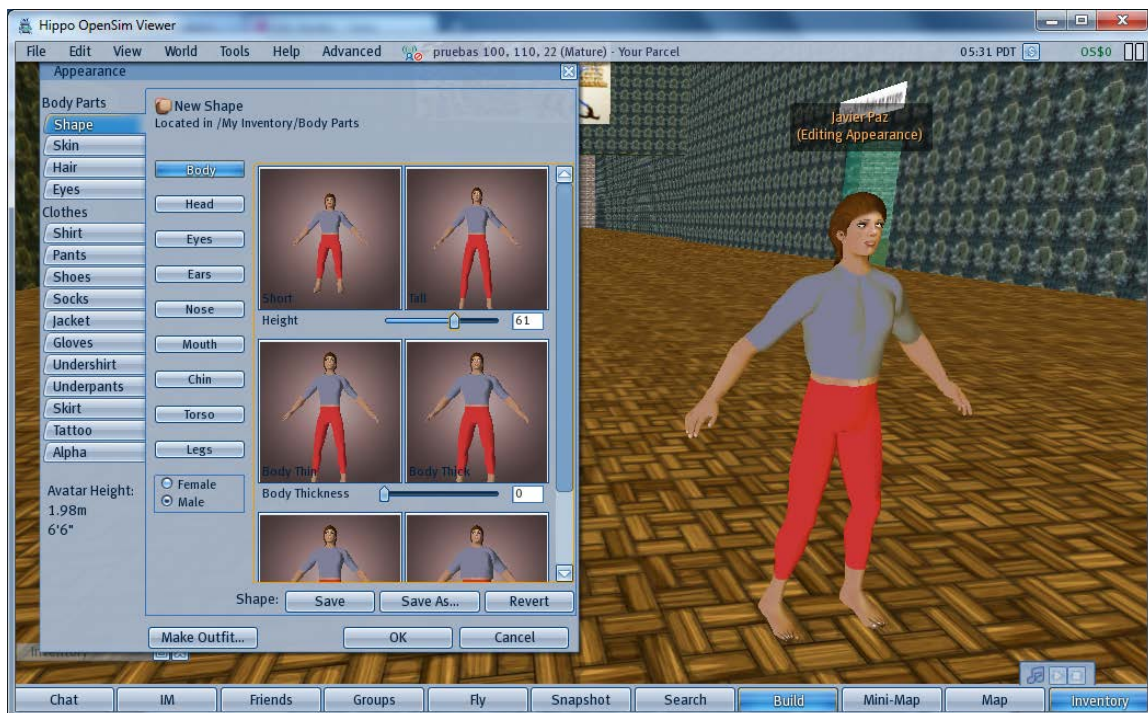
Primero iremos a “Body Parts” y crearemos una forma o “shape”. Aparecerá en nuestro inventario, pero todavía no la tenemos equipada. Si hacemos doble click sobre el objeto, este se pondrá en negrita, lo que indica que lo llevamos puesto.

No apreciaremos ningún cambio a simple vista, pero ahora el cuerpo de nuestro avatar es modificable. Hacemos click derecho sobre la forma que nos acabamos de “poner” y le damos a “Edit” o editar. Entonces se abrirá el menú de edición de apariencia:



En este menú podemos elegir las partes que queremos editar. De momento la única que podemos editar es la forma (Shape), ya que es la única que nos hemos equipado. En la forma se puede ver todo lo que se puede cambiar, desde parámetros relacionados con la forma del cuerpo hasta relacionados con la cara y o las piernas.

De momento vamos a cambiarlo a masculino y vamos a tocar un poco los parámetros del cuerpo, quedaría algo así:



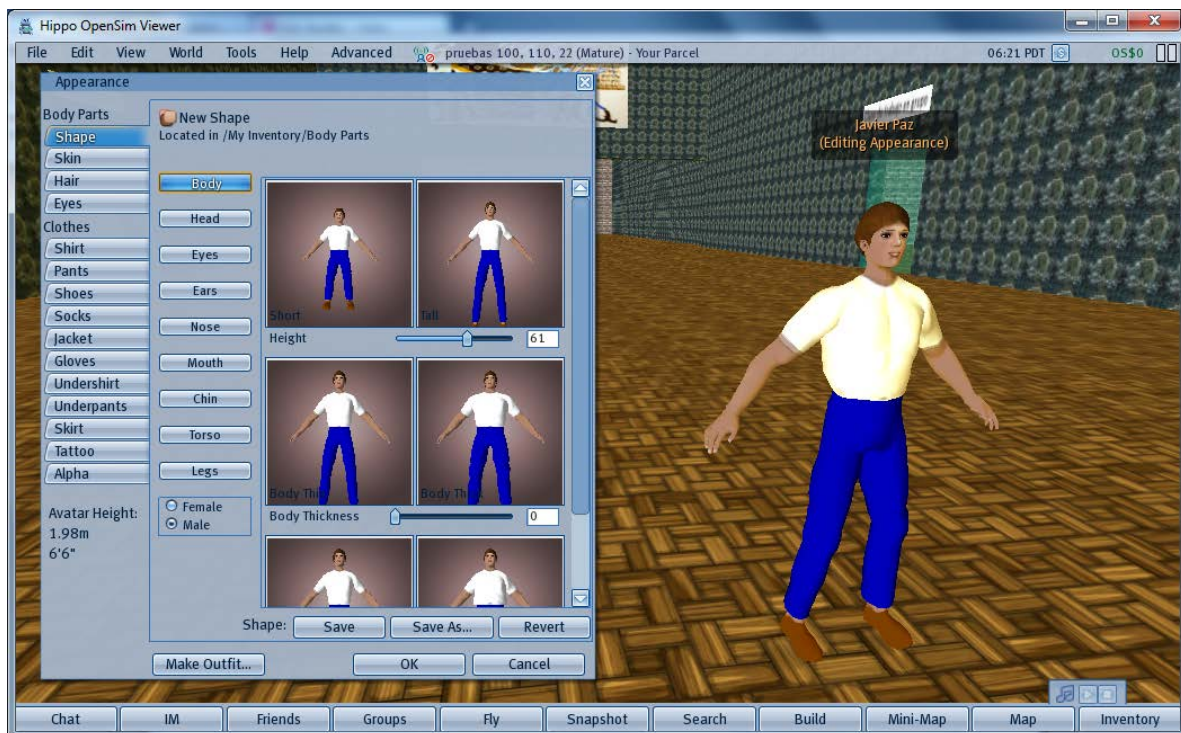
Sin embargo nuestro avatar sigue teniendo un aspecto algo extraño. Posiblemente porque el peinado es de mujer y los ojos están en blanco, además de que la ropa es un tanto extraña. Así que cerramos el menú de edición, nos volvemos al inventario y creamos un pelo, unos ojos, una camiseta, unos pantalones y unos zapatos.

Ahora al ponernos la ropa que acabamos de crear sí que se ha notado algo a simple vista, la ropa se ha vuelto blanca, puesto que es el color por defecto. Abrimos otra vez el editor de apariencia haciendo click derecho → Edit en cualquiera de los objetos que acabamos de crear.



Ahora podemos cambiar todo lo que hemos equipado. El color, longitud y holgura de la ropa para no ir completamente de blanco, los zapatos, el pelo y los ojos.

Después de tocar un poco los parámetros queda algo más normal:



¡Y con esto ya tenemos nuestro avatar personalizado! Pero si buscamos opciones podemos cambiarlo aún más.